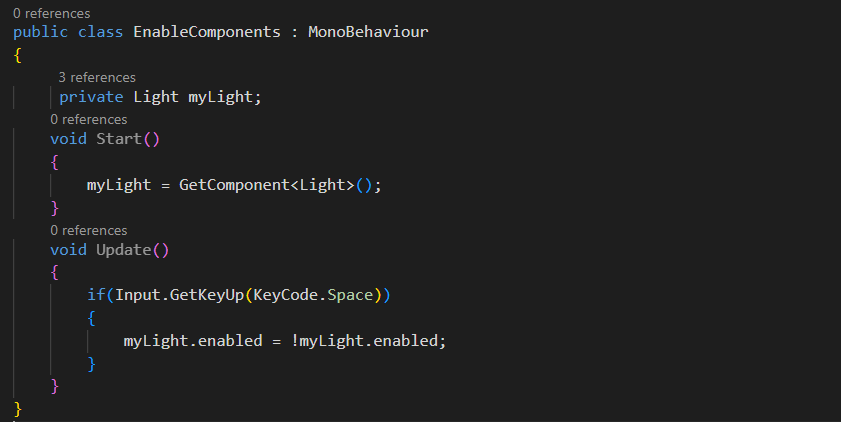
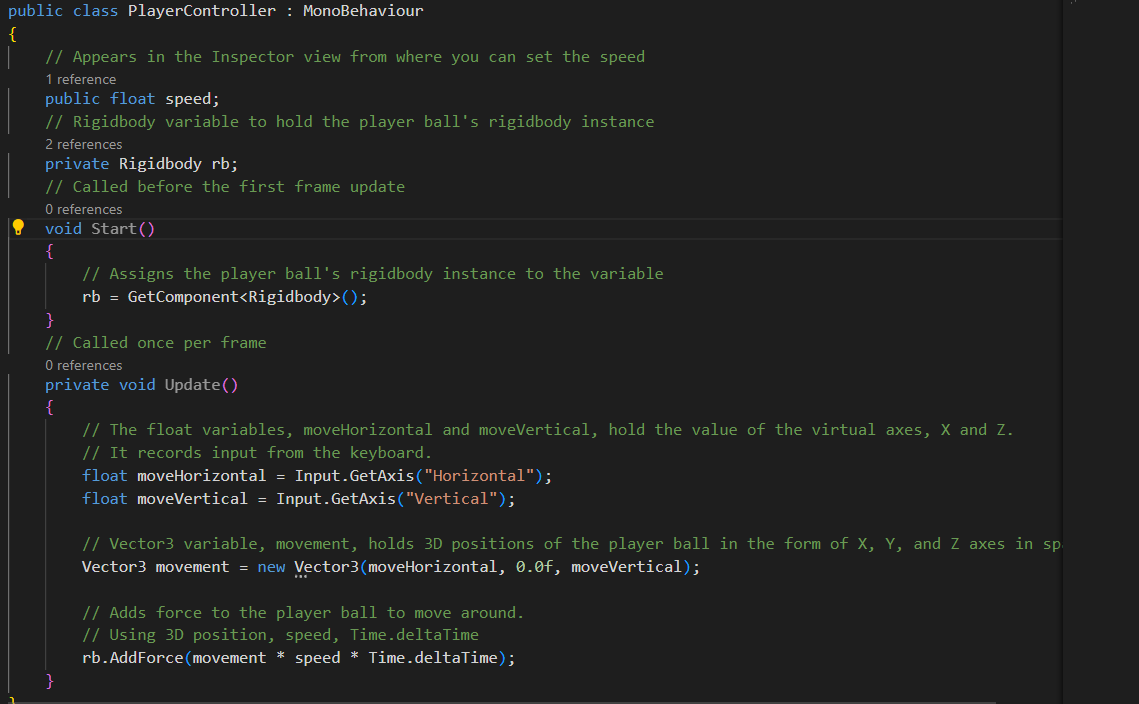
**SCRIPTS FOR UNITY**

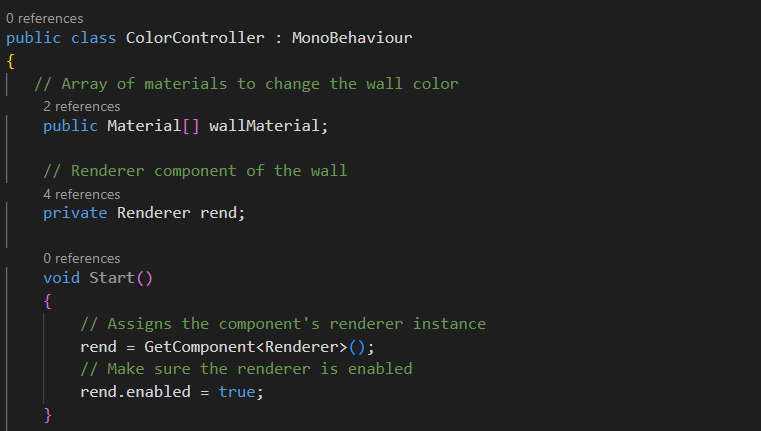
1. **Bật/ tắt ánh sáng với phím Space**

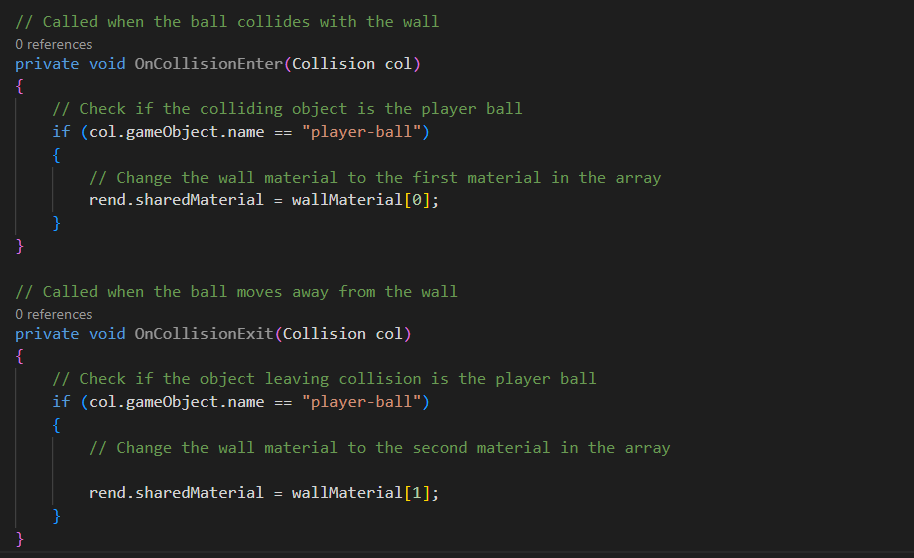
****

1. **Điều khiển player (quả bóng, xe,…) bằng các phím điều khiển**

****

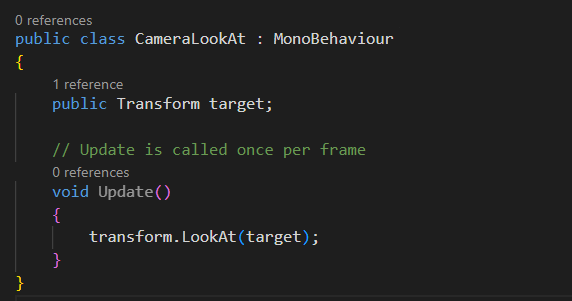
1. **Biến đổi màu sắc của đối tượng(tường, sàn,…) khi có va chạm**

****

****

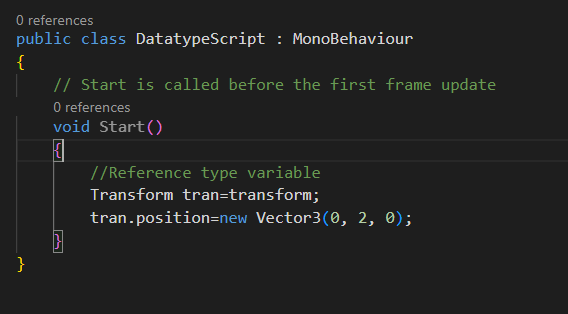
* Đặt tên player đúng với giá trị so sánh trong đoạn script cự thể ở đây là **“player-ball”**

1. **Hướng camera vào đối tượng được chỉ định**

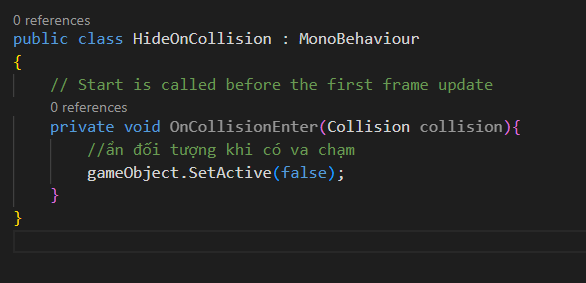
****

* Kéo thả đối tượng chỉ định vào phần target

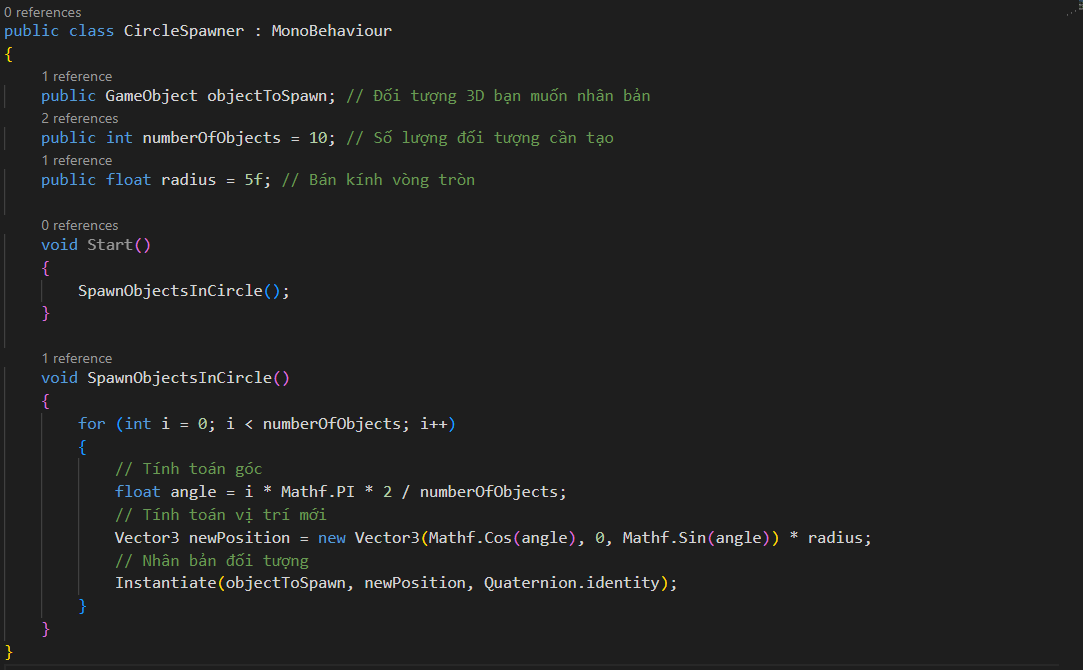
1. **Thay đổi vị trị của đối tượng**

****

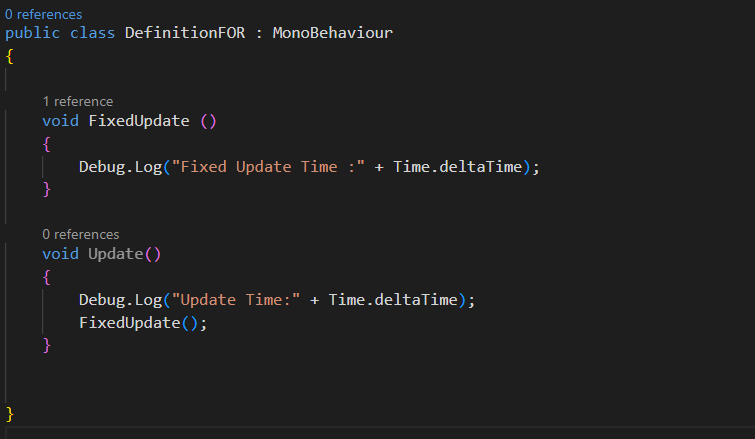
1. **Ẩn đối tượng khi bị va chạm**

****

1. **Nhân bản đối tượng xếp thành 1 vòng tròn**

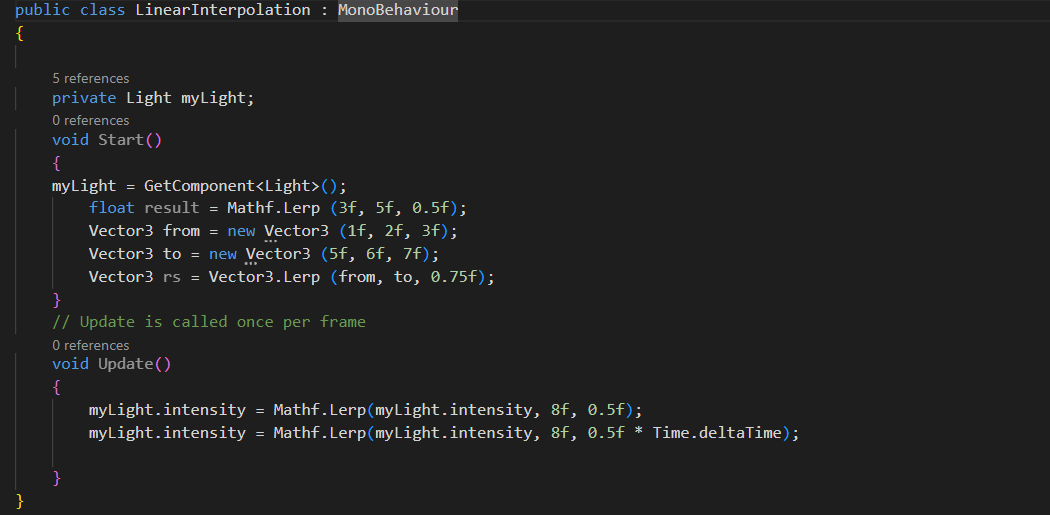
****

1. **Xem thời gian của khung hình**

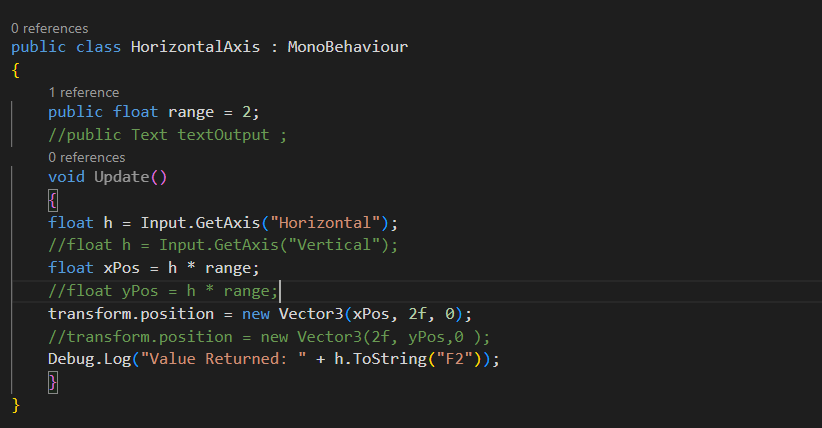
****

* **So sánh giữa Update và FixedUpdate**

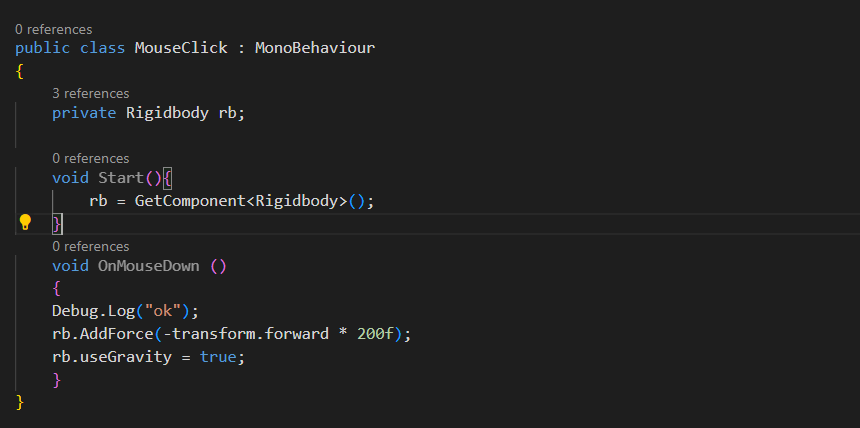
1. **Đổi màu ánh sáng**

****

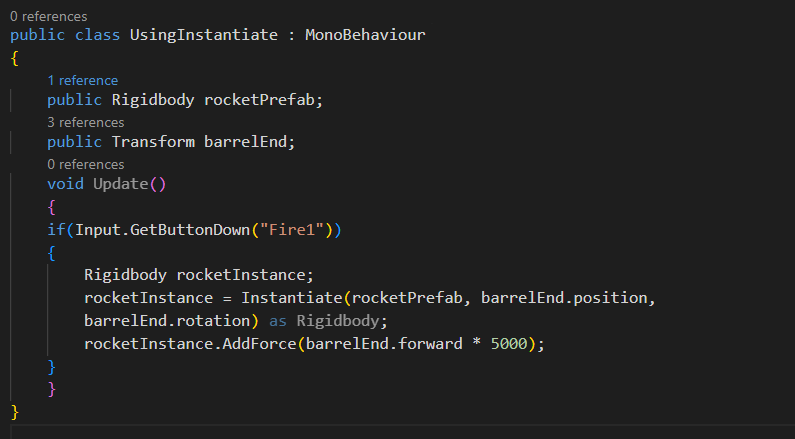
1. **Di chuyển đối tượng lên/ xuống**

****

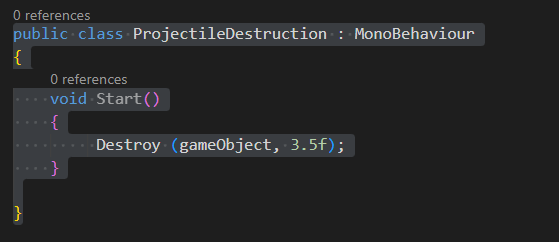
1. **Tác động lực lên đối tượng khi click chuột**

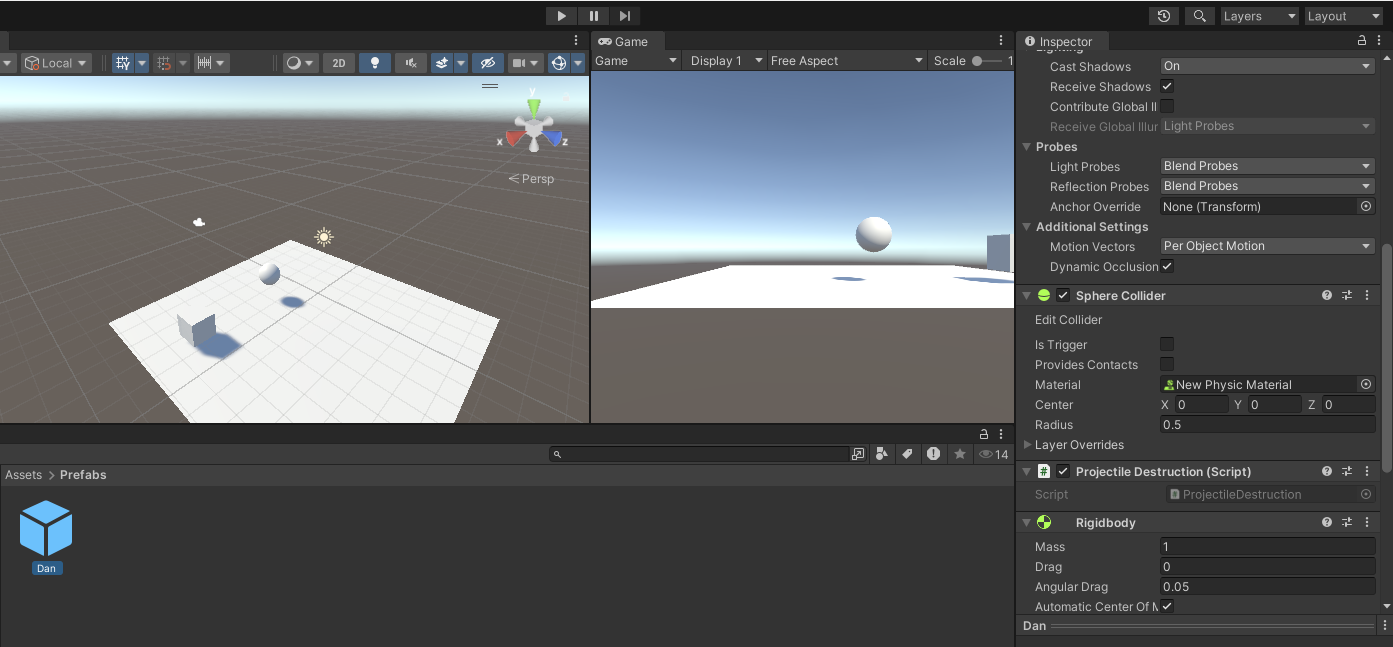
****

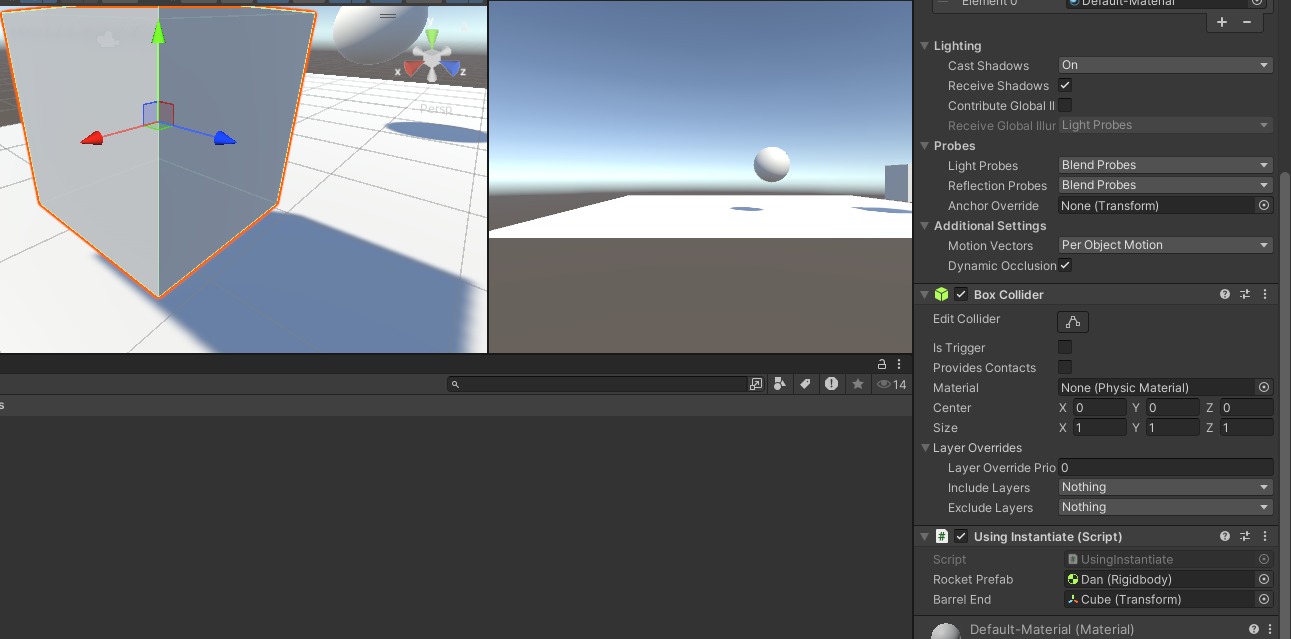
1. **Tên lửa hoặc súng bắn**

****

* **Xóa viên đạn bắn ra sau 3.5s**

****

****

****